

- REF: GP006
- NOMBRE: GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE
- 25 HORAS

Objetivos:

Capacitar a los participantes en los diferentes métodos y técnicas necesarios para la formulación, evaluación y ejecución efectiva de proyectos.

Aumentar la capacidad de gestión de Analistas y Jefes de Proyecto para resolver problemas asociados con el área de proyectos.

Dirigido:

- *Jefes de Proyecto.*
- *Responsables de las Areas de Desarrollo.*
- *Analistas funcionales y orgánicos que precisan reciclarse en las nuevas Metodologías y Herramientas de Análisis y Diseño.*
- *Técnicos de Organización que deban acceder al puesto de Analista / Diseñador.*
- *Analistas (Programadores que deban promocionarse como Analistas / Diseñadores.)*
- *Ingenieros y Licenciados que desean profundizar en el Análisis y Diseño de los Sistemas Informáticos..*

Requisitos:

Personal técnico involucrado en el análisis de proyectos, con una visión general de las tecnologías disponibles en el mercado

Contenido:

GESTIÓN DE PROYECTOS CON DE SOFTWARE

1.1. Introducción

- Definición de proyecto
- Qué es la gestión de proyectos
- Ciclo de vida típico de un proyecto informático
 - Inicio
 - Diseño
 - Construcción
 - Pruebas
 - Carga de datos
 - Entrada en producción
 - Verificación de funcionamiento
 - Finalización
- Procesos principales dentro de un proyecto
 - Inicio
 - Planificación
 - Ejecución
 - Control
 - Finalización
- Características específicas de un proyecto de desarrollo informático
- Aspectos claves para el éxito de un proyecto de desarrollo de software

1.2. Actores de un proyecto.

- Funciones que deben estar definidas en un proyecto
- El equipo de Proyecto
- El Jefe de Proyecto

1.3. Inicio del Proyecto

- Definición del Alcance
- Elementos imprescindibles a tener en cuenta
- Lista de control de definición de un proyecto
- El Plan de Calidad o Plan de Gestión de un Proyecto

1.4. Planificación del proyecto

- Principios de planificación
- Definición de actividades e hitos
- Los entregables
- Estructura de desglose del trabajo
- Estimaciones tiempo. Línea Base de un proyecto
- Estimación de esfuerzos. Técnicas
- Estimación de Coste.

1.5. Ejecución del Proyecto

- Gestión de avance
- Gestión del equipo de proyecto
- Gestión de Riesgos
- Gestión de Expectativas
- La importancia de la comunicación en los proyectos

1.6. Control de un proyecto

- Los principios del control de proyectos
- Técnicas para el control
- Informes de seguimiento
- Gestión del Cambio
 - Identificación de un cambio de alcance
 - Definición y estimación de impacto
 - Gestión de los cambios de alcance
- Gestión de entregables
 - Seguimiento de entregas
 - Métodos de entrega y validación
 - Las Pruebas y validaciones en los proyectos informáticos
- Gestión de la calidad
- Indicadores de avance y desviaciones
 - tiempo
 - coste
 - avance
 - calidad

1.7. Herramientas

- Planificación: MS Project. Nociones.



exES

EFQM

GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE



- Seguimiento: Informes. Modelos.
- Documentación: Modelos.
- Indicadores: Modelos

