

- REF: PD029
- NOMBRE: ARQUITECTURA CORBA)
- 25 HORAS

Objetivos:

El curso ofrece una base teórica y práctica sólida para que los asistentes al curso puedan comenzar a desarrollar sus propias aplicaciones distribuidas Java basadas en RMI y CORBA.

Dirigido:

A desarrolladores y a analistas avanzados en entornos orientados a objetos con Java.

Requisitos:

Conocimientos avanzados de desarrollo en Java.

Contenido:

CURSO DE ARQUITECTURA CORBA

1 CONCEPTOS FUNDAMENTALES

- 1.1 INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE APLICACIONES DISTRIBUIDAS.
- 1.2 CONCEPTOS FUNDAMENTALES: INTERFACES REMOTAS, SUSTITUTOS (STUBS) Y ESQUELETOS.
- 1.3 ESPECIFICACIÓN DE INTERFACES REMOTAS
- 1.4 SERVICIOS DISTRIBUIDOS PARA EL REGISTRO DE CLASES REMOTAS

2 REMOTE METHOD INVOCATION (RMI)

- 2.1 VENTAJAS Y LIMITACIONES
- 2.2 RECURSOS BÁSICOS QUE OFRECE EL JDK. FACILIDADES QUE OFRECE EL ENTORNO JBUILDER.
- 2.3 EJEMPLOS PRÁCTICOS

3 INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE APLICACIONES CORBA

- 3.1 ARQUITECTURA DE CORBA. CONCEPTOS FUNDAMENTALES.
- 3.2 LENGUAJE DE DEFINICIÓN DE INTERFACES(IDL). CREACIÓN DE STUBS Y ESQUELETOS. INVOCACIÓN ESTÁTICA DE MÉTODOS REMOTOS.
- 3.3 SERVICIO DE NOMBRES DE CORBA. INVOCACIÓN DINÁMICA DE MÉTODOS REMOTOS.
- 3.4 SERVICIO DE NOMBRES DE CORBA. INVOCACIÓN DINÁMICA DE MÉTODOS REMOTOS.
- 3.5 LA INTERFAZ DE INVOCACIÓN DINÁMICA (DII)