

- REF: PD037
- NOMBRE: INTRODUCCIÓN C# .NET
- 25 HORAS

Objetivos:

Iniciar a los alumnos en la programación con el lenguaje C#.

Conocimientos que se adquieren:

- *Lenguaje C#. Nivel elemental*
- *Aplicaciones de consola utilizando C#. Nivel elemental.*

Dirigido:

Personas sin experiencia y con pocos conocimientos sobre programación.

Requisitos:

Poseer ciertos conocimientos informáticos básicos, como saber manejarse con un sistema operativo Windows.

Contenido:

INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN C#

1. Introducción de la plataforma .NET

- 1.1. Especificaciones de los lenguajes .NET: Common Language Specification (CLS)
- 1.2. Motor de tiempo de ejecución: Common Language Runtime (CLR)
- 1.3. Lenguaje intermedio: Microsoft Intermediate Language (MSIL)
- 1.4. Ventajas del código administrado
 - 1.4.1. Compilación Just In Time (JIT)
 - 1.4.2. Sistema de tipos común: Common Type System (CTS)

2. LENGUAJE C#

- 2.1. Fundamentos del lenguaje
 - 2.1.1. Bases sintácticas
 - 2.1.2. Espacios de nombres
 - 2.1.3. Clases y estructuras
 - 2.1.4. Sistema de tipos
 - 2.1.4.1. Tipos valor
 - 2.1.4.2. Tipos referencia
 - 2.1.4.3. Empaquetado y desempaquetado
 - 2.1.5. Operadores
 - 2.1.6. Modificadores de acceso
 - 2.1.7. Campos
 - 2.1.8. Métodos
 - 2.1.9. Propiedades
 - 2.1.10. Estructuras de control de flujo
 - 2.1.10.1. Estructuras condicionales
 - 2.1.10.1.1. if...else if... else
 - 2.1.10.1.2. switch
 - 2.1.10.2. Estructuras iterativas
 - 2.1.10.2.1. for
 - 2.1.10.2.2. foreach
 - 2.1.10.2.3. while
 - 2.1.10.2.4. do...while
 - 2.1.10.3. Estructuras de salto
 - 2.1.10.3.1. break
 - 2.1.10.3.2. continue
 - 2.1.10.3.3. goto
 - 2.1.10.4. Recursión
 - 2.1.11. Miembros estáticos y miembros de instancia
 - 2.1.12. Sobrecarga de métodos
 - 2.1.13. Argumentos por valor y argumentos por referencia
 - 2.1.14. Arrays
 - 2.1.14.1. Arrays unidimensionales
 - 2.1.14.2. Arrays multidimensionales
 - 2.1.14.3. Arrays de arrays
 - 2.1.15. Indizadores
 - 2.1.16. Enumeraciones